

Министерство туризма Тверской области
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение
«Тверской колледж сервиса и туризма»



УТВЕРЖДАЮ
Директор ГБПОУ «ТКСиТ»
Е.А. Кузнецова

«19» февраля 2020 г.

ПРОГРАММА ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ ДЕТЕЙ И ВЗРОСЛЫХ

ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА
(ПРЕДПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ПРОГРАММА)

РАБОТА В CORELDRAW

36 часов

Тверь, 2020 год

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА ПРОГРАММЫ

В настоящее время компьютерные технологии приобретают широкое распространение в разных областях жизни. Графическая информация является наиболее эффективным и удобным для восприятия видом коммуникации. Поэтому компьютерная графика – качественно новый вид творческой деятельности, соединяющий в себе одновременно достижения художественной культуры и технического прогресса.

Потребность общества в творчески активной и свободно мыслящей личности возрастает по мере совершенствования социально-экономических и культурных условий жизни. Профессия дизайнер становится одной из наиболее нужных и популярных профессий. Программа «Работа в CorelDraw» направлена на овладение основами компьютерной графики и дизайна, путем изучения векторной графики в программе CorelDraw.

Программа CorelDraw является лидером среди графических программ и содержит универсальный графический пакет, позволяющий использовать средства рисования и графического представления данных.

Данная программа широко используется в издательской, полиграфической и рекламной деятельности, поскольку позволяет быстро создавать изображения самого разного характера. Размеры векторных изображений нисколько не влияют на объем файлов, поэтому с помощью векторной графики очень удобно создавать различные рекламные плакаты, баннеры и «растяжки» любых размеров, пересылать эти файлы по почте, записывать на сменные носители и т. д.

Программа разработана в соответствии со следующими документами:

- Федеральный Закон Российской Федерации от 29.12.2012 г. № 273 «Об образовании в Российской Федерации» (далее – ФЗ № 273).
- Приказ Министерства образования и науки Российской Федерации от 29 августа 2013 г. № 1008 «Об утверждении порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»
- Концепция развития дополнительного образования детей от 4 сентября 2014 г. № 1726
- Письмо Минобрнауки России от 18.11.15 №09-3242. Методические рекомендации по проектированию дополнительных общеразвивающих программ.
- Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 4 июля 2014 года № 41 «Об утверждении СанПиН 2.4.4.3172-14 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей».

Программа дает возможность обучающимся реализовать свои профессиональные, творческие и исследовательские способности посредством информационных технологий.

Учебный план
 программы дополнительного образования детей и взрослых,
 предпрофессиональная подготовка
 «Работа в CorelDraw»

Категория слушателей (требования к слушателям) – обучающие средних общеобразовательных школ, а также взрослый контингент.

Срок обучения – 36 часа.

Форма обучения очно, заочно.

№ п/п	Наименование модулей (разделов, курсов)	Всего, час.	В том числе	
			лекции	практические и лабораторные занятия
I	Основные понятия	2	2	
II	Работа в программе	20	2	18
III	Разработка рекламной продукции	12		12
Итоговая аттестация		В виде зачета, представленного в форме выполнения практического задания 2 ч.		

1. Цель реализации программы

Цель реализации программы заключается в том, что она дает возможность получения теоретических знаний и практических навыков работы в векторной программе, позволяет расширить знания слушателей по информационным технологиям, определиться в выборе будущей профессии, быть востребованными на рынке труда.

Данная программа способствует развитию интеллекта, формированию социально-активной личности.

В результате изучения программы слушатели будут знать:

- основы векторной программы CorelDraw;
- различия векторной и растровой графики;
- основы дизайна и компьютерной графики;
- принципы и виды деятельности дизайнера;
- принципы работы в программе.

В результате изучения программы слушатели будут уметь:

- работать с графическими примитивами;
- выполнять операции с текстом;
- применять эффекты;
- создавать творческие проекты с использованием компьютерных технологий;
- разрабатывать рекламную продукцию.

2. Формализованные результаты обучения

В результате освоения программы повышения квалификации слушатель должен: выполнять следующие трудовые действия:

- ✓ Разрабатывать творческие проекты;
- ✓ Разрабатывать рекламную продукцию.

3. Содержание программы

Учебно-тематический план
программы дополнительного образования детей и взрослых,
предпрофессиональная подготовка
«Работа в CorelDraw»

№ п/п	Наименование разделов и тем	Всего, час.	В том числе	
			лекции	практические и лабораторные занятия
1	2	3	4	5
1	Основные понятия	2		
1.1	Понятие и виды компьютерной графики		1	
1.2	Основные понятия рекламы		1	
2	Работа в программе	20		
2.1	Назначение программы CorelDraw. Интерфейс программы. Панель инструментов.		2	
2.2	Состав изображений			3
2.3	Линии			3
2.4	Основные приемы работы с текстом			3
2.5	Основные приемы работы с объектами			3
2.6	Заливка			2
2.7	Обводка контуров			2
2.8	Упорядочивание объектов			2
3	Разработка рекламной продукции	12		
3.1	Создание дизайн-макета рекламой визитки			2
3.2	Создание дизайн-макета рекламной листовки			2
3.3	Создание дизайн-макета рекламного постера			2
3.4	Создание дизайн-макета рекламного баннера			2
3.5	Создание дизайн-макета рекламного буклета			4
	Зачет в форме выполненного практического задания	2		

Учебная программа
программы дополнительного образования детей и взрослых,
предпрофессиональная подготовка
«Работа в CorelDraw»

Раздел 1. Основные понятия (2 часа)

Тема 1.1 Понятие и виды компьютерной графики (1 час)

Что такое компьютерная графика. Виды компьютерной графики.

Тема 1.2 Основные понятия рекламы (1 час)

Что такое реклама, рекламный продукт. Виды и основные требования, предъявляемые к рекламе.

Раздел 2. Работа в программе (20 часов)

Тема 2.1 Назначение программы CorelDraw. Интерфейс программы. Панель инструментов (2 часа)

Основные возможности и назначение программы CorelDraw. Интерфейс программы. Знакомство с панелью инструментов.

Тема 2.2 Состав изображений (3 часа)

Прямоугольники. Эллипсы. Многоугольники и звезды. Спирали. Сетки.

Стандартные фигуры

Тема 2.3 Линии (3 часа)

Модель кривой. Точки излома. Сглаженные узлы. Симметричные узлы
Линии замкнутые, разомкнутые и соединенные Линии и инструмент Freehand
Линии и инструмент Bezier. Линии переменной ширины и инструмент
Artistic Media. Режим каллиграфии. Режим заготовки. Режим кисти

Тема 2.4 Основные приемы работы с текстом (3 часа)

Фигурный текст. Атрибуты фигурного текста. Создание блока фигурного
текста. Простой текст. Создание и редактирование простого текста. Создание
цепочки связанных рамок. Обтекание текстом. Атрибуты простого текста
Табуляции. Колонки текста. Эффекты. Взаимные преобразования фигурного
и простого текста

Тема 2.5 Основные приемы работы с объектами (3 часа)

Выделение, копирование и преобразование объектов. Перетаскивание
направляющих точек. Разъединение кривой и объединение узлов.

Тема 2.6 Заливка (2 часа)

Цветовые палитры и модели цвета. Монохромные изображения. Плашечная
печать. Офсетная печать. Однородные заливки. Выбор цвета заливки с
помощью экранной палитры. Специальные заливки. Градиентные и сетчатые
заливки. Заливки узором. Текстурированные заливки.

Тема 2.7 Обводка контуров (2 часа)

Параметры контуров и управление ими. Толщина. Вид. Завершители. Углы
Наконечники. Цвет. Форма и разворот пера контурной линии. Взаимное
расположение заливки и контура объекта. Изменение толщины контурной
линии при изменении размеров объекта. Инструменты для задания
параметров контуров.

Тема 2.8 Упорядочивание объектов (2 часа)

Линейки. Координатные сетки. Направляющие. Выравнивание объектов

Распределение объектов. Стопка и слои объектов

Команды изменения положения объектов в стопке

Перечень практических занятий

Номер темы	Наименование практического занятия
Тема 2.2	Состав изображений (3 часа)
Тема 2.3	Линии (3 часа)
Тема 2.4	Основные приемы работы с текстом (3 часа)
Тема 2.5	Основные приемы работы с объектами (3 часа)
Тема 2.6	Заливка (2 часа)
Тема 2.7	Обводка контуров (2 часа)
Тема 2.8	Упорядочивание объектов (2 часа)

Раздел 3 Работа рекламной продукции (12 часов)

Тема 3.1 Создание дизайн-макета рекламной визитки (2 часа)

Тема 3.2 Создание дизайн-макета рекламной листовки (2 часа)

Тема 3.3 Создание дизайн-макета рекламного постера (2 часа)

Тема 3.4 Создание дизайн-макета рекламного баннера (2 часа)

Тема 3.5 Создание дизайн-макета рекламного буклета (4 часа)

Перечень практических занятий

Номер темы	Наименование практического занятия
Тема 3.1	Создание дизайн-макета рекламной визитки (2 часа)
Тема 3.2	Создание дизайн-макета рекламной листовки (2 часа)
Тема 3.3	Создание дизайн-макета рекламного постера (2 часа)
Тема 3.4	Создание дизайн-макета рекламного баннера (2 часа)
Тема 3.5	Создание дизайн-макета рекламного буклета (4 часа)

4. Материально-технические условия реализации программы

Для реализации программы необходимо следующее материально-техническое оснащение:

- учебно-лабораторное оборудование:
 - Учебный кабинет с персональными компьютерами;
 - Лицензионное программное обеспечение на компьютере;
 - Доступ к глобальной сети Интернет;
 - Лицензионная программа CorelDraw;
- Мастерская «Реклама»;
 - Мини-типография

5. Учебно-методическое обеспечение программы

Основные источники:

1. Курушин В. Графический дизайн и реклама. – М.: ДМК Пресс, 2016 – 272с.
2. Дунаев, В.В. CorelDRAW X4 на примерах / В.В. Дунаев. - М.: БХВ-Петербург, 2017. - 161 с.

3. Миронов CorelDRAW 12. Учебный курс / Миронов, Дмитрий. - М.: СПб: Питер, 2015. - 425 с.
4. Федорова, Алина CorelDRAW X4 для начинающих (+ CD-ROM) / Алина Федорова. - М.: БХВ-Петербург, 2017. - 536 с.
5. Макарова, В.В. Подарки своими руками с CorelDRAW и Photoshop (+ CD-ROM) / В.В. Макарова. - М.: БХВ-Петербург, 2010. - 390 с.

Электронные ресурсы:

1. <https://www.sites.google.com/site/osnovycoreldraw/praktika/urok-1>
2. http://tct.ru/upload/elekt_uchebnik/Corel/lection%201/lection1.html
3. https://vk.com/topic-28266958_25098110

6. Оценка качества освоение программы

Итоговая аттестационная работа по пройденной программе проводится в форме зачета. Зачет представляет собой разработку рекламной продукции на выбор обучающегося по индивидуальной теме:

- создание визитки;
- создание листовки;
- создание постера;
- создание буклета.

7. Составители программы

Лебедева Регина Сергеевна, преподаватель информатики и специальных дисциплин, высшей категории